

Informatsiooni liigutamine lahingujuhtimise süsteemis arvestades Eesti Kaitseväge

vajadusi

*Veiko Dieves
Major
RUK nooremteadur*

Eesti Kaitseväge liigub võrgupõhise võime loomise suunas, et saavutada kiirem VOOT-tsükli läbimine, läbi selle informatsiooniline ülekaal, mida muundada lahingueduks. Soovitud lõpptulemust kirjeldab tuleviku lahingujuhtimise ja sidesüsteemi kontseptsioon. Tuleviku lahingujuhtimise ja sidesüsteemi kontseptsiooni kohaselt, mille probleeme olen uurinud artiklis [1], on vajalik luua süsteem, mis suudab kanda informatsiooni ning tagada teenuseid maa-alal 40x40 km üle kitsaribalise ühenduse. Analüüs ning välikatsed näitavad, et juhtimise ja sidesüsteem, juhul, kui see kasutab kõikide pakettide võrdsuse printsiipi (st kõik paketid propageeritakse kõikide nodedeni, millest moodustub süsteemi võrgustik), tekib võrkudes pakettide ummistus, mis võib viia katastroofiliste vigadeni juhtimisfunktsioonis. Selleks, et vähendada võrgukoormust, tõsta süsteemi turvalisust, aga ka vähendada kasutajate kognitiivset ülekoormust, uurin oma tööga võimalust, kuidas määrata igale lahingujuhtimise süsteemis tekkinud infopaketele automaatselt konkreetne adressaat või adressaatide grupp, st reeglistik, mille järgi lahingujuhtimise süsteem saab otsustada, millal infopakettide propageerimine lõpetada.

[1] Dieves, V. 2016. Dependability in Future Battle Network System – Transport Layer Ability to Maintain Quality of Service. *Wireless Sensor Network*, 8, 211-228.
<http://dx.doi.org/10.4236/wsn.2016.810017>